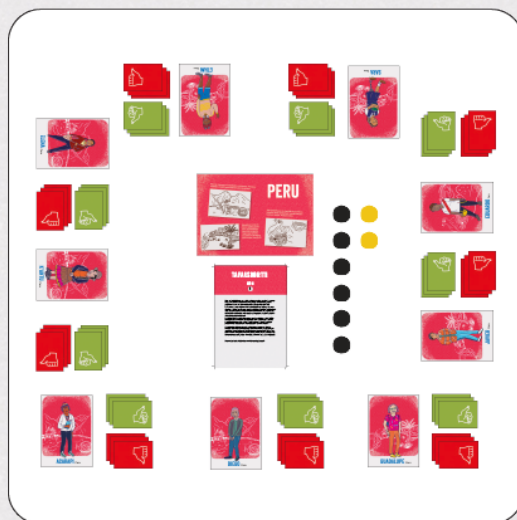
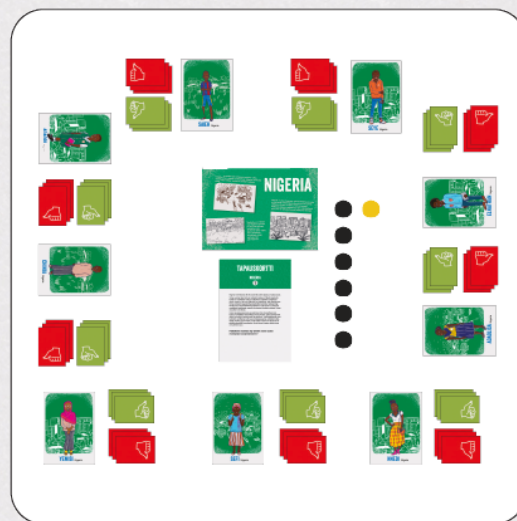
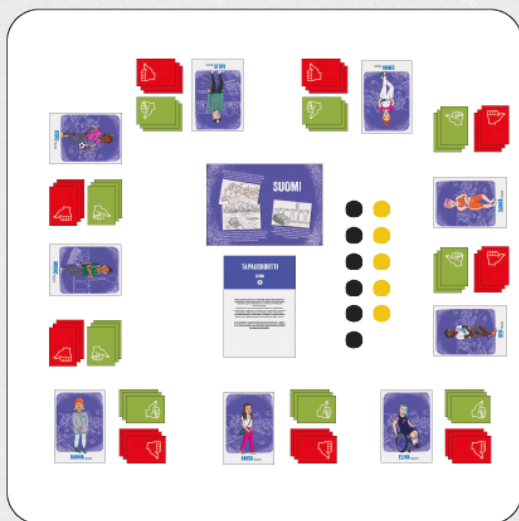


ILMASTOPELIN KULKU





Jakaantukaa tasaisesti kolmen pöydän ääreen.

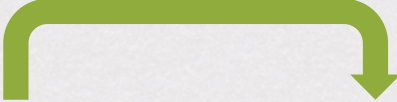
Jokaiseen pöytään on jaettu **hahmokortteja**. Ottakaa itsellenne yksi hahmo ja tutustukaa korttiinne.

Miettikää, millaisissa oloissa hahmonne elää, mitä hahmonne voisi ajatella maailmasta ja millaisista asioista tämä unelmoi.

Pöydässänne on myös pieni **tietopaketti maastanne**. Lukekaa se yhdessä.



Pöytäänne on jaettu myös **kolme isoa tapauskorttia**. Ottakaa ensimmäisellä kierroksella tapauskortti numero 1 ja lukekaa se ääneen. Tapauskortissa on kuvattuna tärkeä päätös, joka hahmojen täytyy yhdessä tehdä.



TAPAUSKORTTI

NIGERIA

1

Nigerian vientituloista lähi 95 prosenttia tulee öljystä ja maakaasusta. Viime vuosina öljyn hinta on kuitenkin laskenut. Öljystä saatavilla tuloilla on merkittävä vaikutus hallituksen budjetin eli käytössä oleviin varoihin. Nyt suuri öljy-yhtiö on ehdottanut, että alhaisempaa hintaa voilaisin tasapainottaa lisäämällä tuotantoa. Nykyiset öljy-kerät ovat jo täysimääräisesti käytössä, mutta yhtiö on havainnut merkittävän esiintymän merellä muutaman kilometrin päässä Ondon osavaltion rannikosta.

Uuden pumpppausaseman perustaminen toisi huomattavia lisätuloja ja hyödyttäisi taloudellisesti monia ihmisiä, joiden toimeentulo riippuu suoraan tai epäsuoraan öljy-yhtiöistä. Ympäristöjärjestöt ovat kuitenkin varoittaneet, että uusi pumpppausasema vaikuttaisi haitallisesti rannikon hyvinvointiin ja että valtion riippuvuus öljystä ei ole pitkällä aikavälillä kannattavaa. Akusti tarve ja paine saada tuloja on kuitenkin suuri.

Päätättekö myöntää öljy-yhtiölle luvan uuden esiintymän hyödyntämiseen?

KYLLÄ

Adaolisa: –
Saleh: –
Elnathan: +
Seye: +
Chinua: –
Nnedi: +
Sefi: +
Adaobi: +
Yemisi: +

Viekää hiilimittariin 3

EI

Adaolisa: +
Saleh: +
Elnathan: –
Seye: –
Chinua: +
Nnedi: –
Sefi: –
Adaobi: –
Yemisi: –

Viekää hiilimittariin 2

Mieti, miten hahmosi suhtautuisi tähän päätökseen. Vaikuttaisiko se elämääsi positiivisesti vai negatiivisesti? Keskustelkaa yhdessä, mitä mieltä olette asiasta ja lopuksi äänestäkää, minkä kortissa kuvatun vaihtoehdon valitsette.

Teillä on ääniä käytettävissänne sen mukaan kuin hahmokortissanne on kuvattu. Toiset hahmot ovat vaikutusvaltaisempia kuin toiset. Aikaa keskusteluun ja äänestämiseen on noin 10 minuuttia.

Vasta kun olette tehneet päätöksenne, kääntäkää tapauskortti ympäri ja katsokaa, miten valintanne vaikuttaa hahmoihin.

Kortin taakse on listattu, ketkä hahmoista missäkin tapauksessa nostavat **positiivisen** tulevaisuuskortin ja ketkä **negatiivisen** kortin.

Sinulla on hahmokorttisi vieressä kolme **negatiivista** tulevaisuuskorttia ja kolme **positiivista** korttia, jotka on numeroitu sen mukaan, mihin päätökseen ne liittyvät.

Kun olette tehneet päätöksen, näet, nostatko hyvän vai huonon tulevaisuuskortin. Voit tässä vaiheessa lukea molemmat vaihtoehtoiset tulevaisuutesi, mutta laita toinen kortti syrjään ja pidä ainoastaan se kortti, joka tekemänne päätöksen kautta tapahtui.

Aseta tämä kortti tekstipuoli näkyville käännettynä hahmokorttisi viereen. Tapahtuman myötä hahmosi tilanne saattaa parantua tai heiketä. Myös jatkossa käytettävissäsi oleva äänimäärä voi muuttua.



POISTOON



Uusi öljynporausalue on saastuttanut kalavesiä ja pienentänyt isäsi saaliita. Paikalliset kalastajat joutuvat uskaltautumaan kiikkerillä veneillään yhä kauemmaksi rannikosta saadakseen riittävästi kalaa. Perheenne on ajoittain joutunut tinkimään ruoasta, ja vanhempasi puhuvat välillä siitä, että lähtisitte pois ja muuttaisitte kaupunkiin etsimään toimeentuloa.

Sinulla on yksi ääni vähemmän



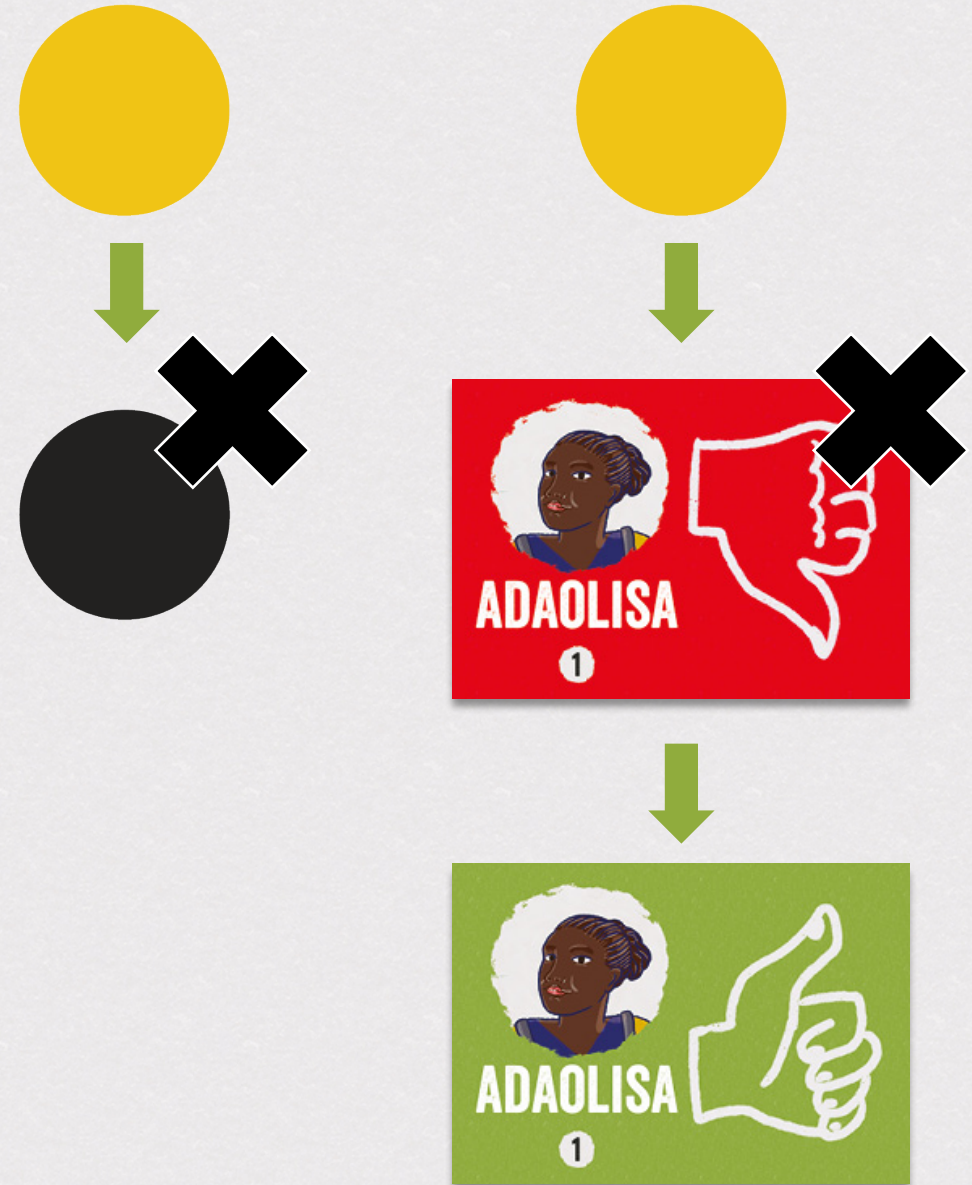
Tekemäänne valintaan voi liittyä myös hiilidioksidipäästöjä. Tapauskortin kääntöpuolella kerrotaan, kuinka monta hiiltä teidän täytyy viedä yhteiseen **hiilimittariin**.

Jos hiilimittarinne saavuttaa kriittisen tason, maanne joutuu ottamaan **katastrofikortin**. Lukekaa kortti ja tehkää siihen liittyvät toiminnot.

Maallanne on käytössä myös **vaurausmerkkejä**. Nämä kuvaavat taloudellisia mahdollisuuksianne korjata havaitsemanne vääryyksiä.

Joka vuoron lopussa voitte aina yhdellä vaurausmerkillä joko **jättää viemättä yhden hiilen hiilimittariin** tai **vaihtaa jonkin hahmon negatiivisen tulevaisuuskortin positiiviseksi**.

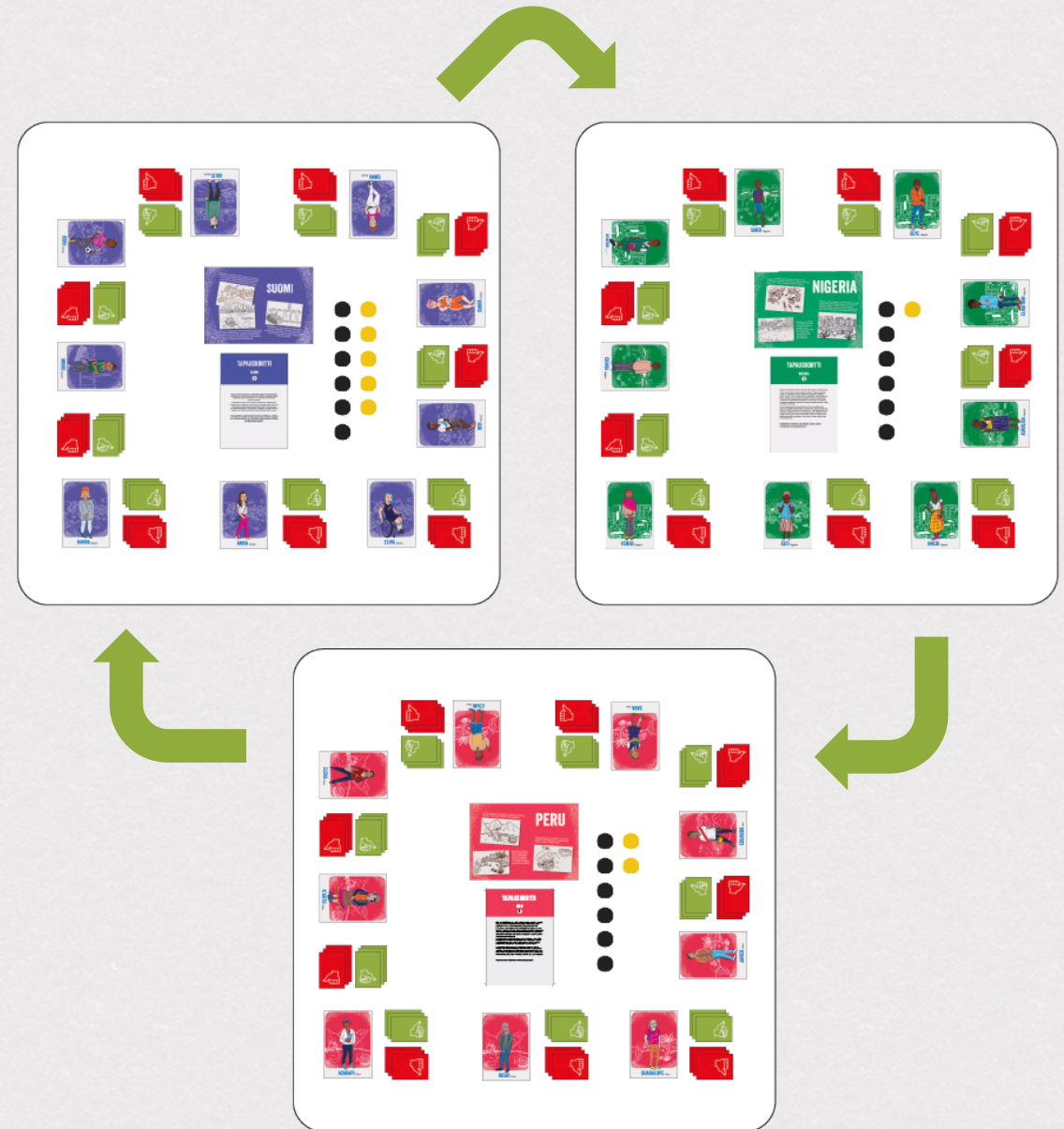
Jos ette pääse yksimielisyyteen vaurausmerkkien käytöstä, se hahmo, jolla on eniten ääniä, saa valita ensimmäiselle vaurausmerkille käyttökohteen. Tämän jälkeen toiseksi eniten ääniä käyttävä hahmo päättää toisesta vaurausmerkistä. Jatkakaa näin, kunnes kaikki vaurausmerkit on käytetty.



Kun kaikki kierroksen toiminnot on tehty, jätä hahmokorttisi sekä toteutunut tulevaisuuskortti pöydälle ja siirry toisen maan pöytään.

Lukekaa taas yhdessä uuden maanne tietopaketti. Ottakaa itsellenne uudet hahmot ja lukekaa, kuka hahmonne on sekä mitä tälle on viime vuorolla tapahtunut.

Seuraavalla vuorolla luette tapahtumakortin numero 2, otatte positiivisen tai negatiivisen tulevaisuuskortin numero 2, jne. Viimeiseksi vuoroksi vaihdatte sen maan pöytään, jossa ette ole vielä olleet.



VUORON KULKU KERTAUKSENA:

1. Lukekaa yhdessä **maanne tietopaketti**
2. Valitse itsellesi **hahmo** ja tutustu tähän
3. Lukekaa yhdessä **tapauskortti**
4. Keskustelkaa tehtävästä päätöksestä hahmojenne näkökulmasta
5. Äänestäkää, minkä päätöksen teette
6. Kääntäkää kortti. Lue **negatiivinen** ja **positiivinen** tulevaisuuskortti ja pidä se, joka päätöksenne mukaan toteutuu.
7. Voitte **vaurausmerkeillä** olla viemättä hiiltä mittariin tai vaihtaa hahmojen tulevaisuuskortteja positiivisiksi
8. Viekää mahdollinen **hiili** mittariin, suorittakaa **katastrofikorttien** toiminnot
9. Jätä toteutunut tulevaisuuskortti hahmokorttisi viereen
10. Vaihtakaa pöytää ja aloittakaa uusi kierros